



Editar Avatar en Spatial

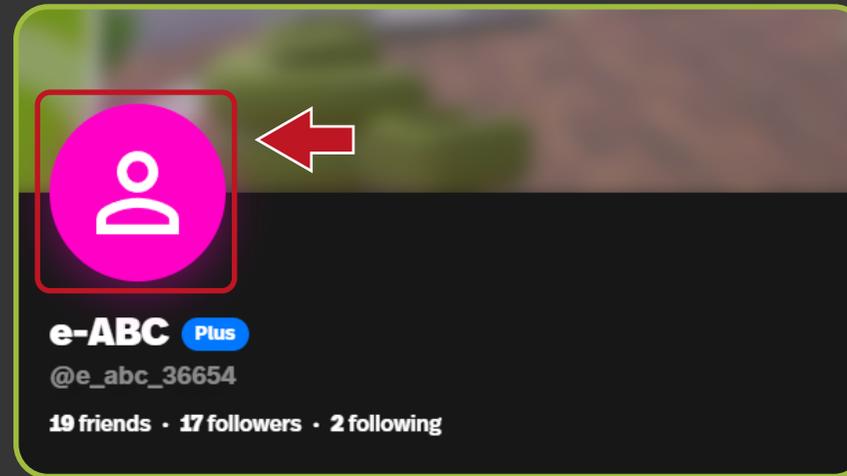
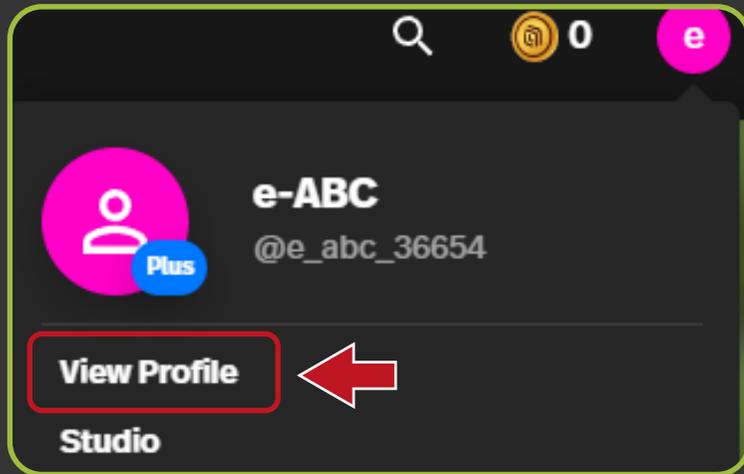
Básico



Importante: tienes que estar logueado en Spatial para editar tu avatar.

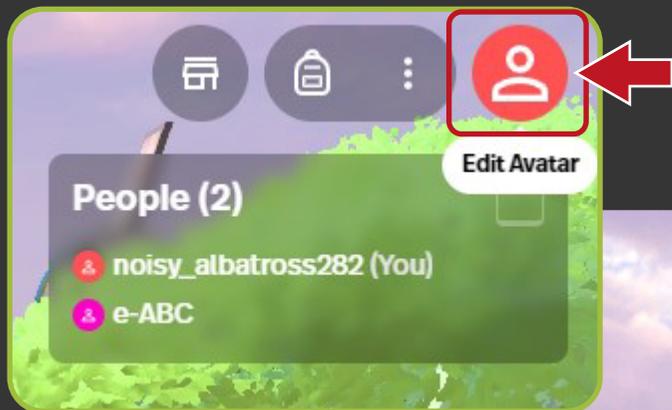


Puedes editar el avatar, haciendo clic en el icono de la página **Perfil**, ingresando por el menú superior derecho.



De esta forma se te va a redireccionar a tu **Home** (espacio privado creado por Spatial).

También puedes editar el avatar estando en cualquier espacio.

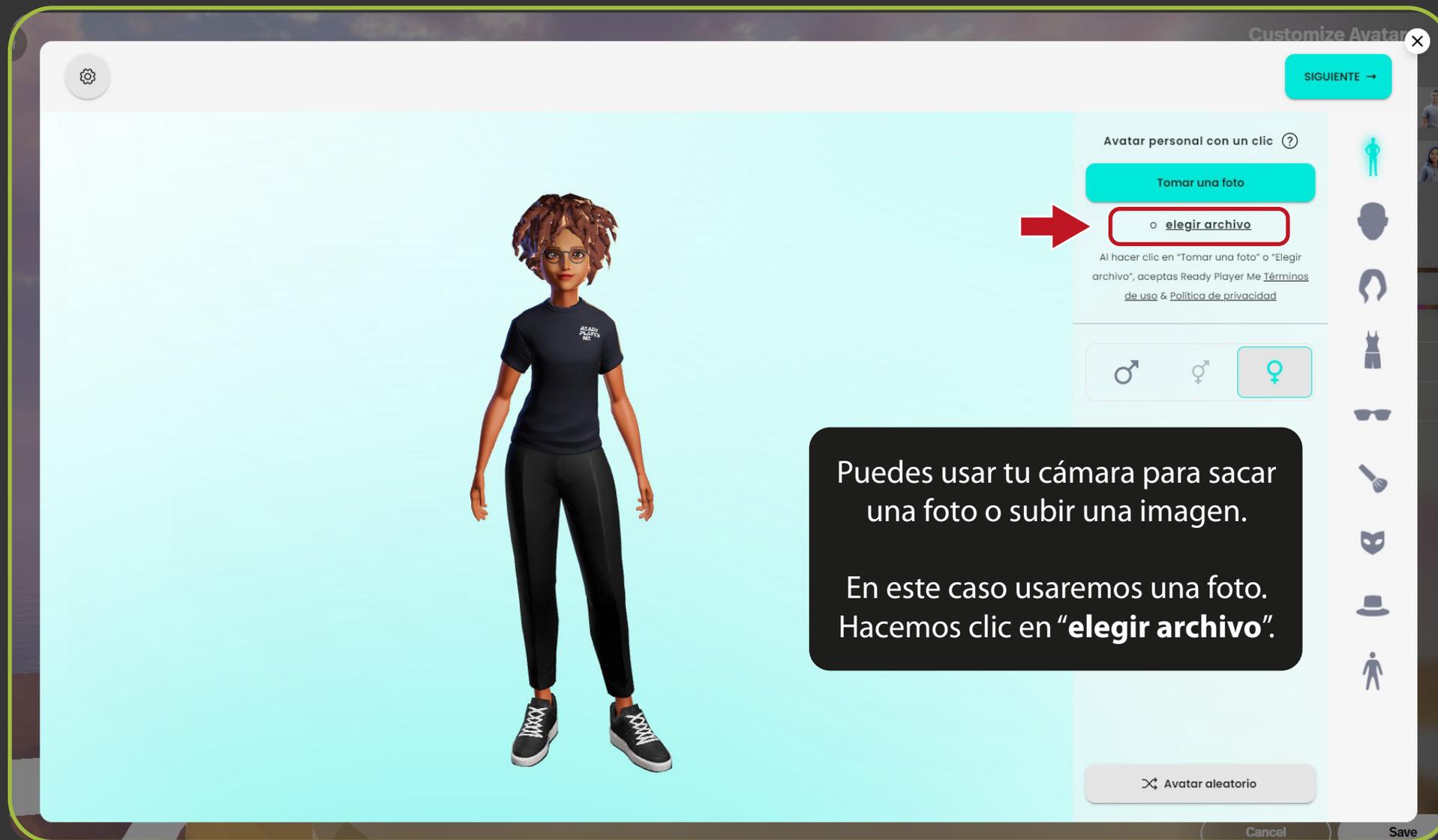


Para editar el avatar, haz clic en el icono de perfil, y vas a ver esta pantalla:

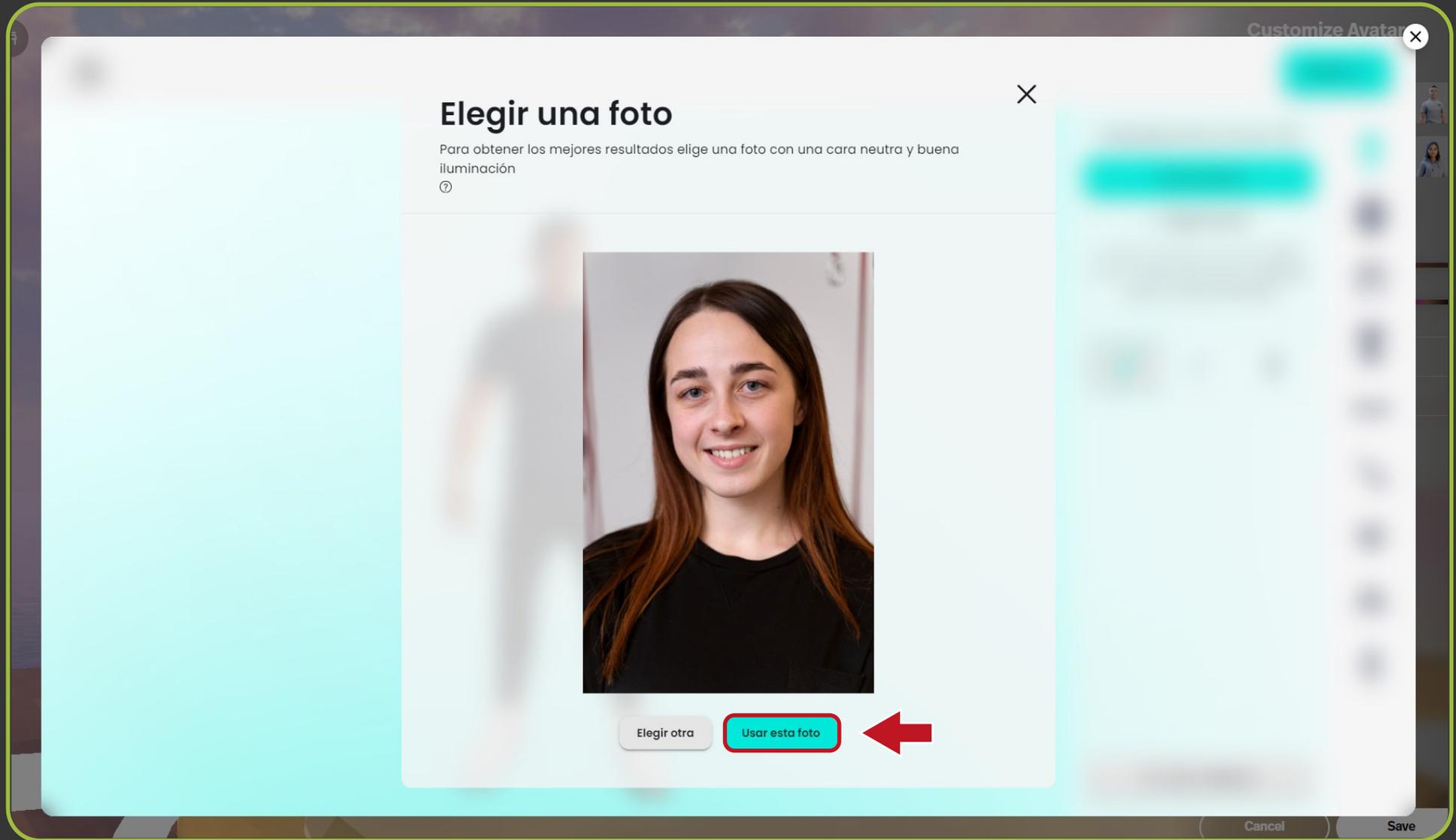


Hacemos clic en "Create Ready Player Me Avatar".

Vemos esta pantalla:



Clic en **“Usar esta foto”**.



Se generó un avatar basado en la foto que hemos subido. En algunos casos el resultado no es muy bueno y entonces tienes que probar con otra foto o simplemente editar el avatar.



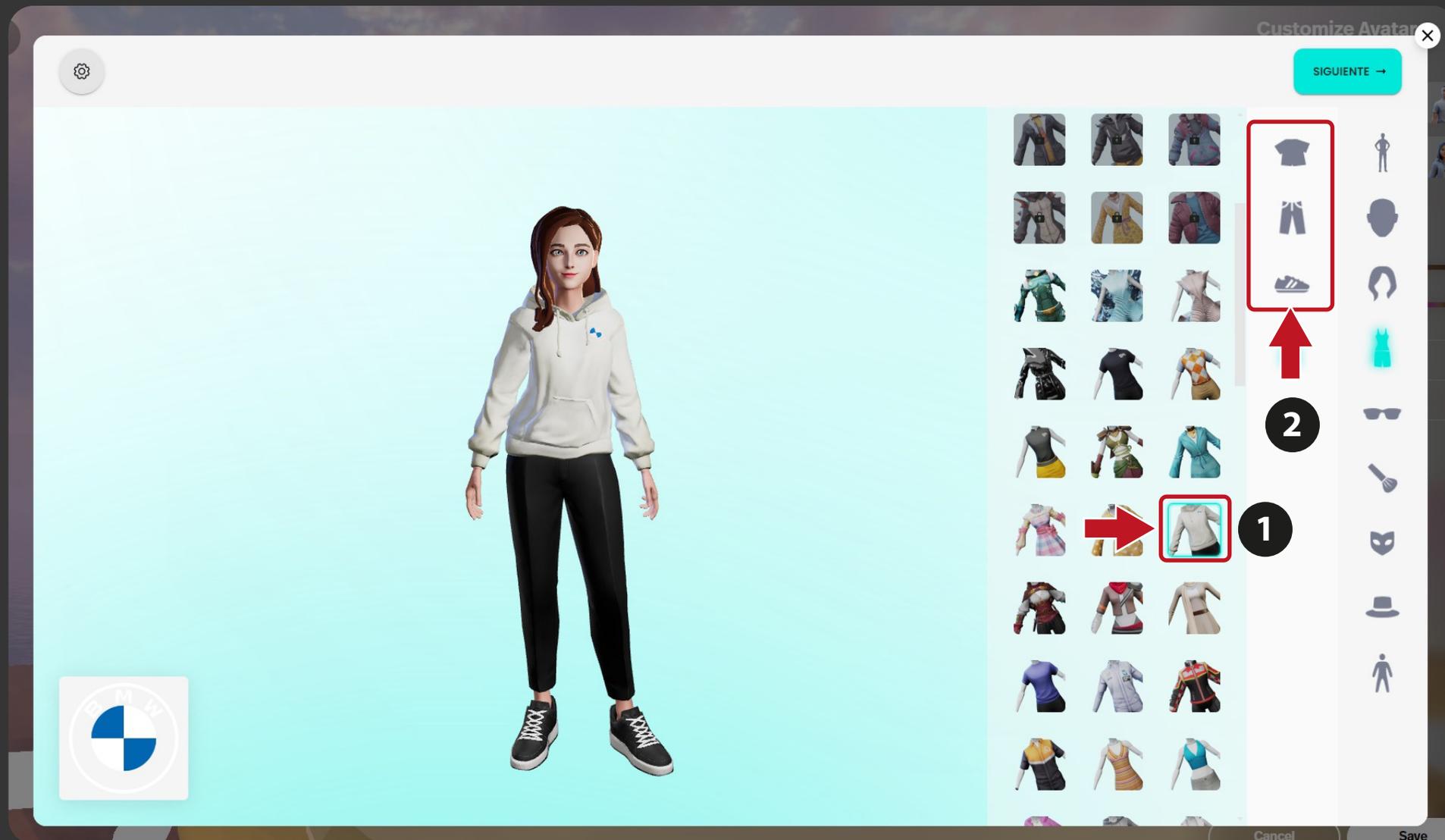
Vamos a cambiarle la ropa por defecto.

Si seleccionas un conjunto Premium, verás que te aparece un mensaje notificándote que solo se puede usar si tienes una cuenta en Ready Player Me.

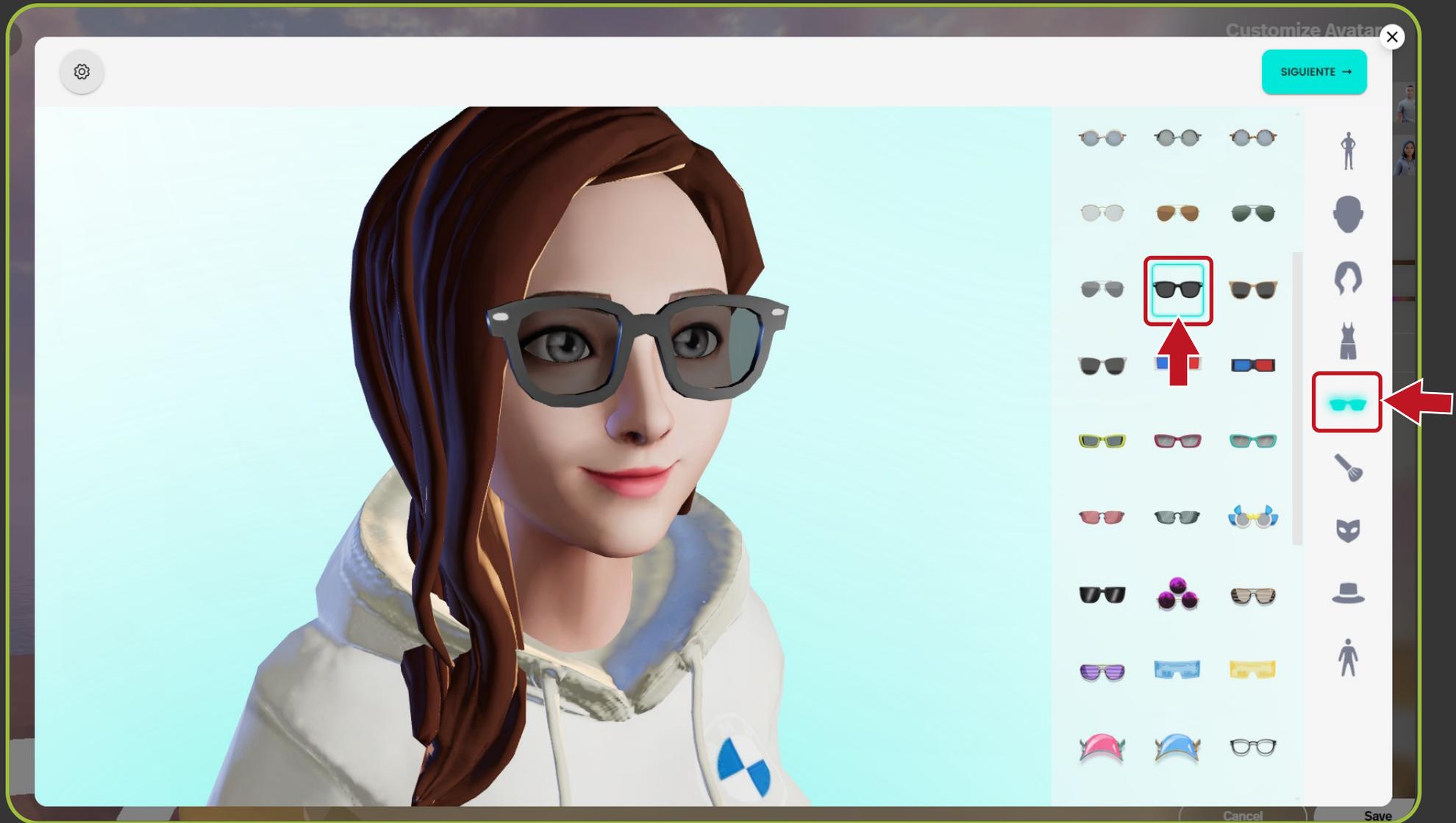


Vamos a seleccionar otro conjunto (1).

También puedes elegir la ropa por separado (2).

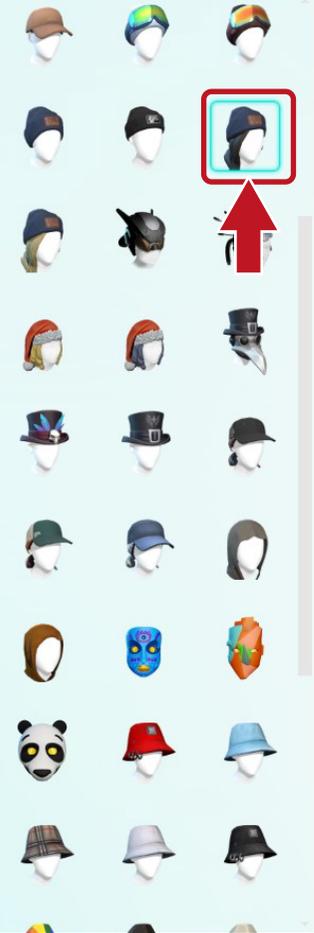


Además, podés agregar accesorios como anteojos o sombreros.





SIGUIENTE →



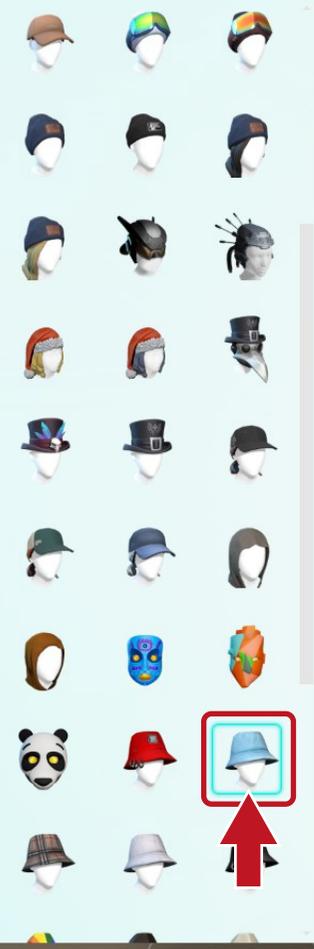
Cancel

Save





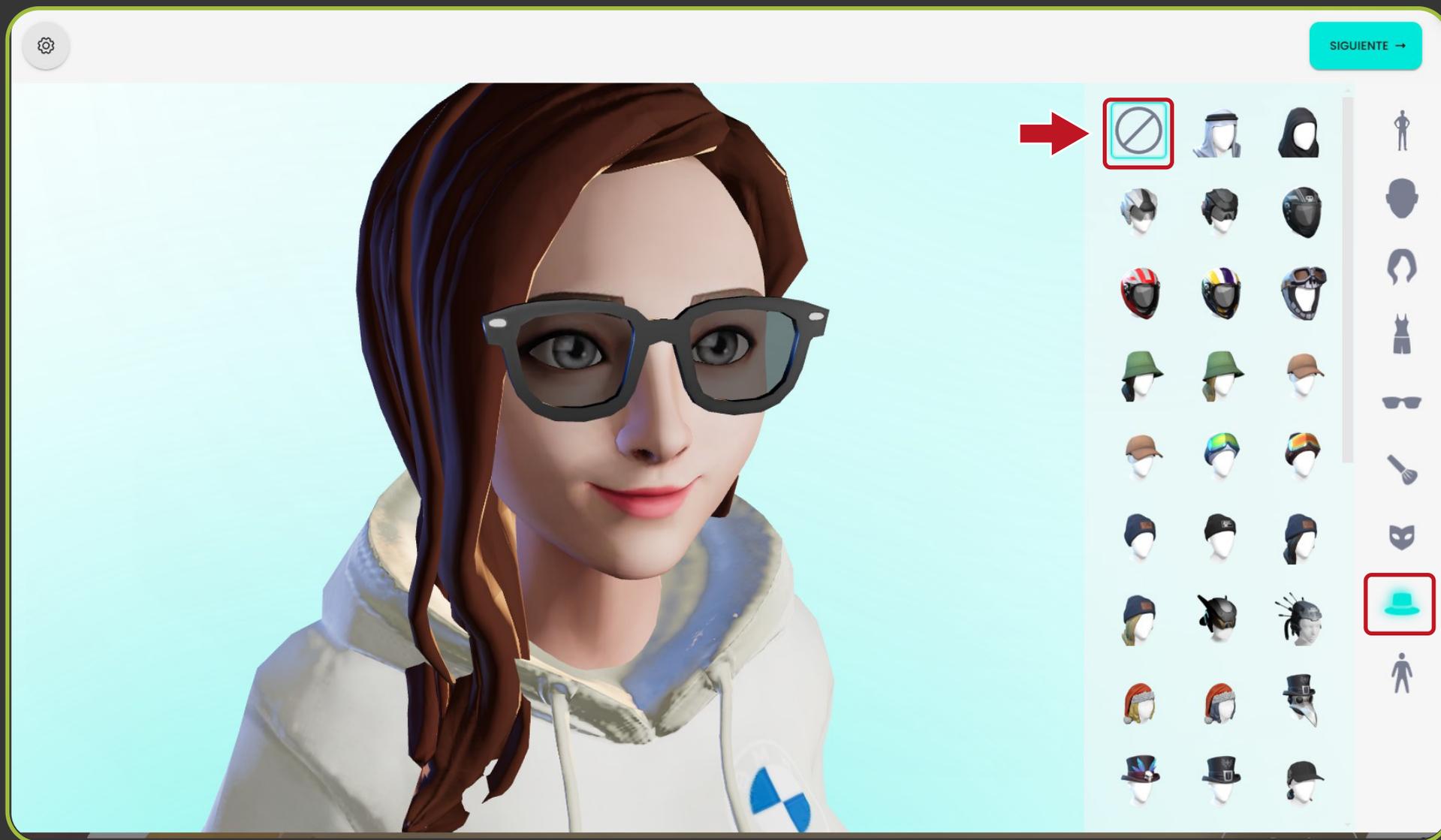
SIGUIENTE →



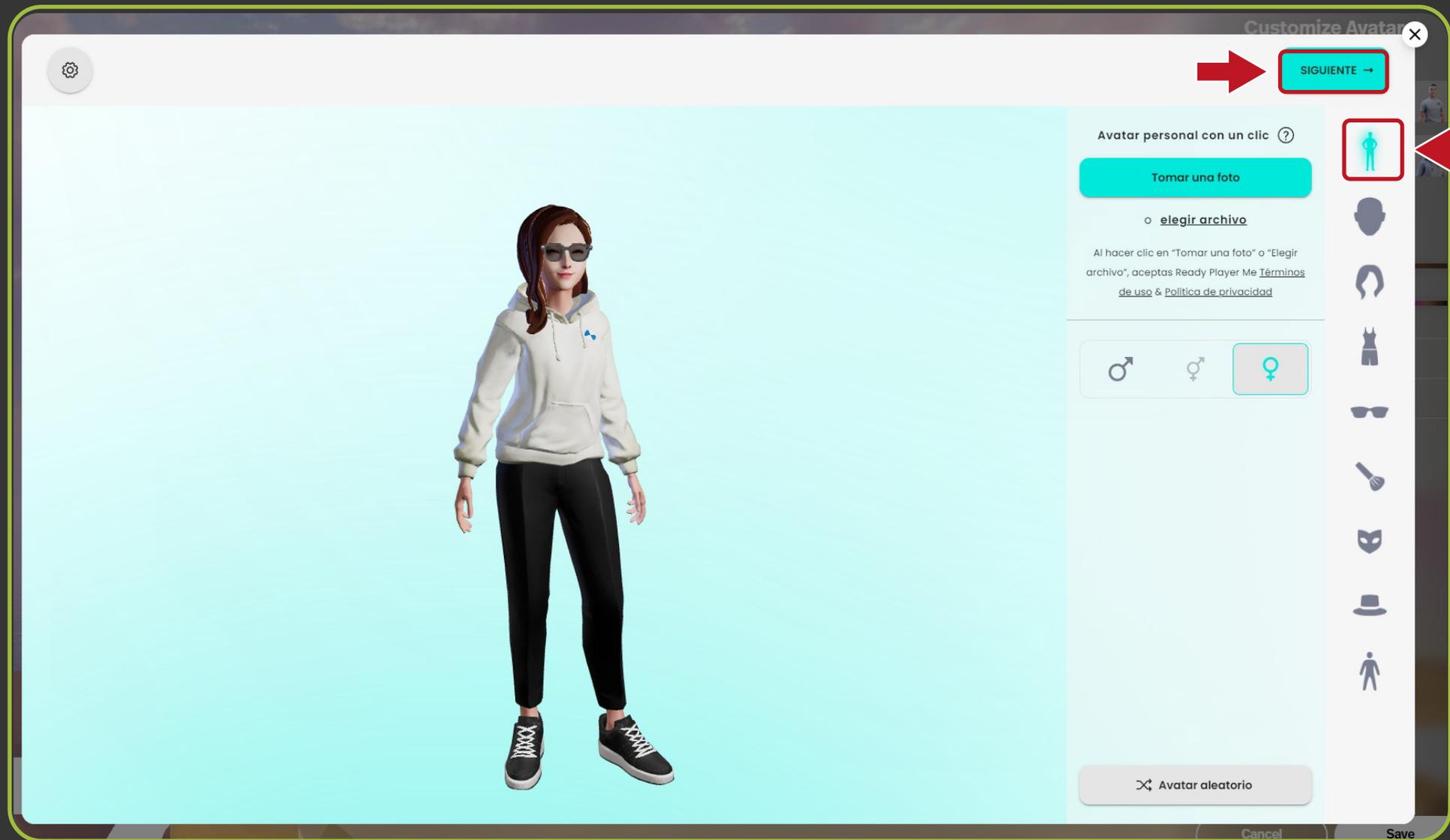
Cancel

Save

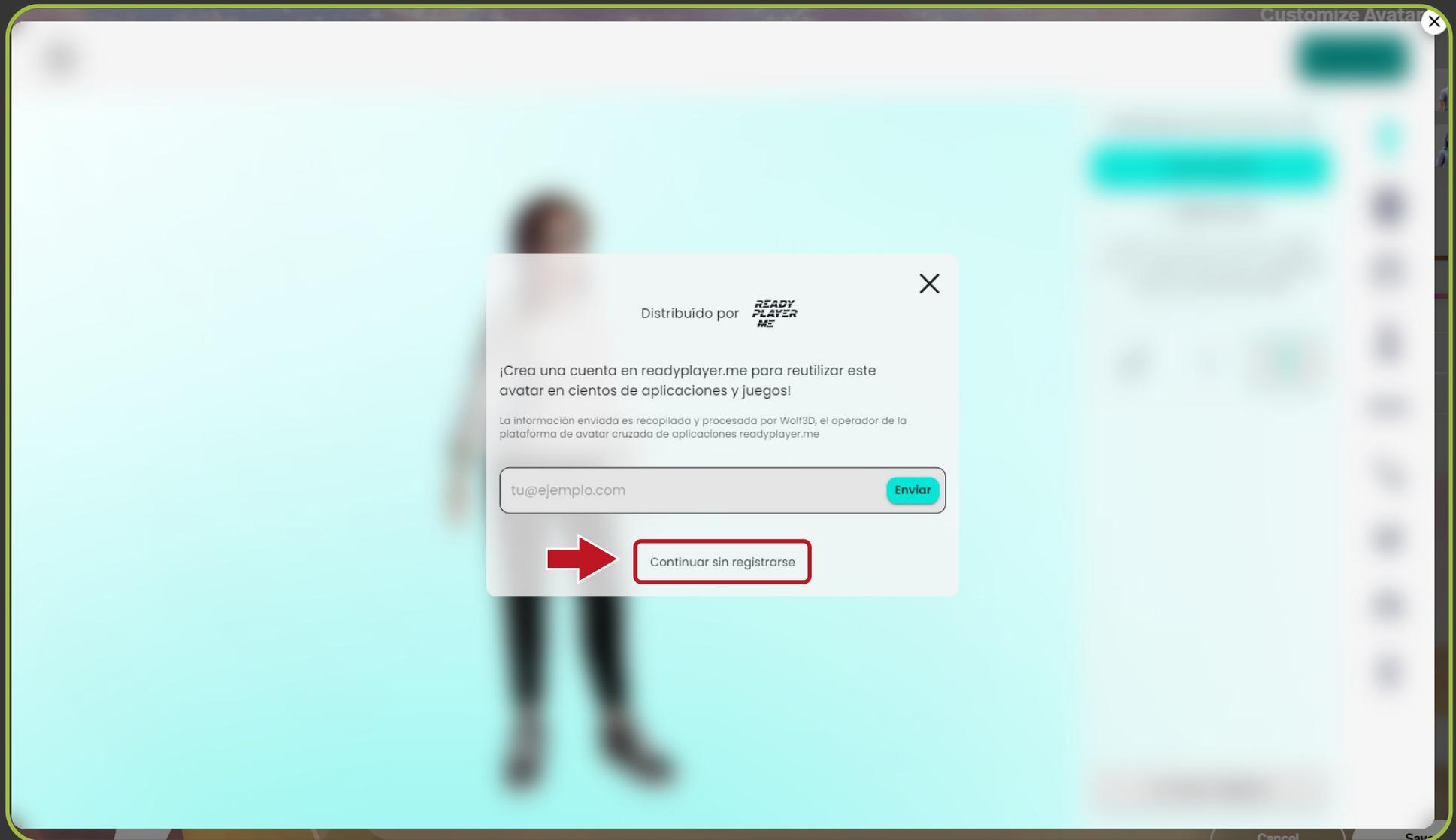
Si te arrepentiste puedes quitárselo haciendo clic en el primer icono.



Cuando este conforme con los cambios haz clic en siguiente.



Aparece esta ventana en la cual seleccionamos **"Continuar sin registrarse"**.



Hacemos clic en “**Guardar**”.

¡Listo! ya tenemos un nuevo avatar personalizado.



Como estamos en el metaverso podemos aprovechar y crear un avatar diferente a como somos realmente.

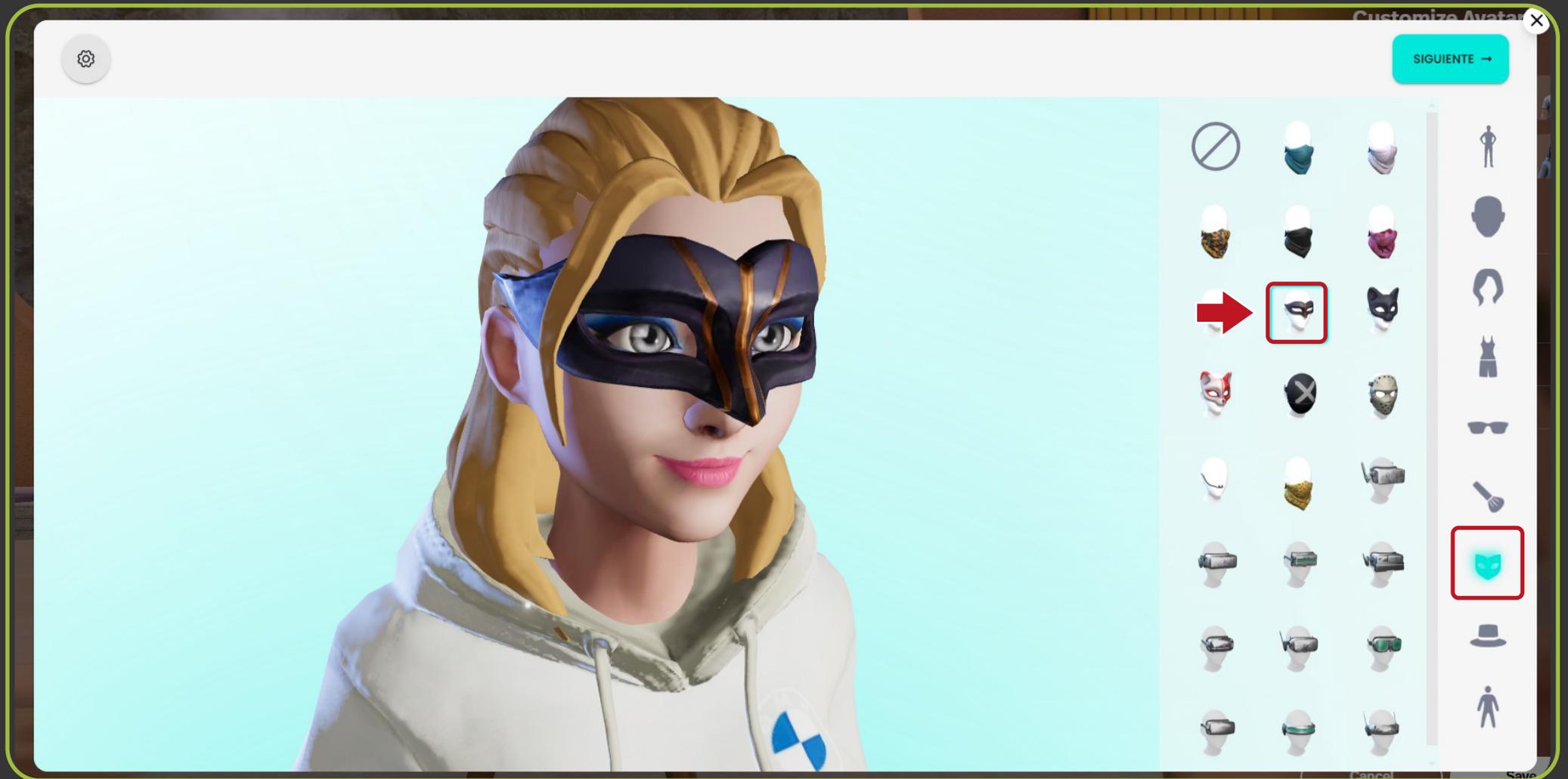
Quizas quieras cambiar el color de pelo y el estilo de peinado...



... O usar algún maquillaje...



... O quizás alguna máscara...



... O simplemente quieres cambiar el color de tus ojos.



Consejo, experimenta con las diferentes opciones.