



Spatial UI





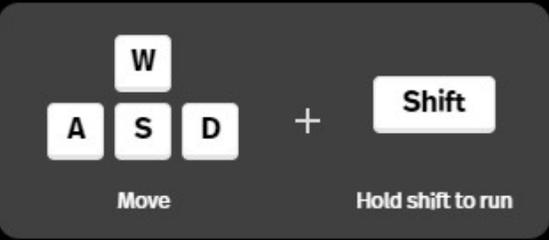
Primero pasos

Explicado



Al entrar a un espacio por primera vez vas a ver la ayuda de Spatial.

Let's get you moving!



W
A S D + Shift
Move Hold shift to run

Skip Next

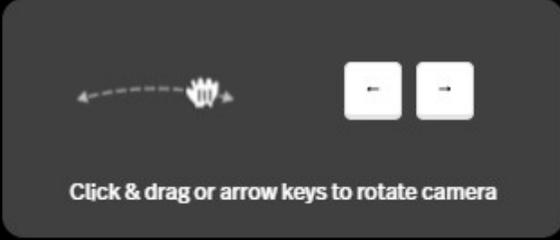
Take a leap



Spacebar
Jump/Double jump

Back Next

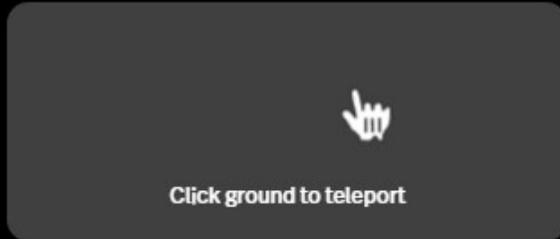
Control your camera



Click & drag or arrow keys to rotate camera

Back Next

Teleport



Click ground to teleport

Back Next

Dance and emote

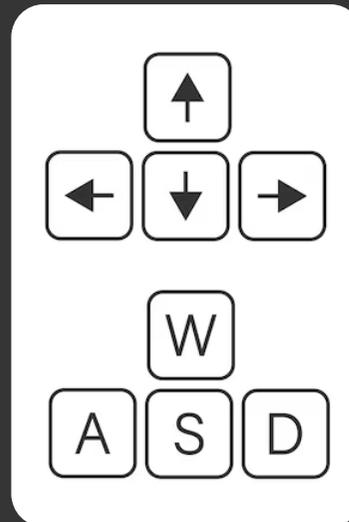
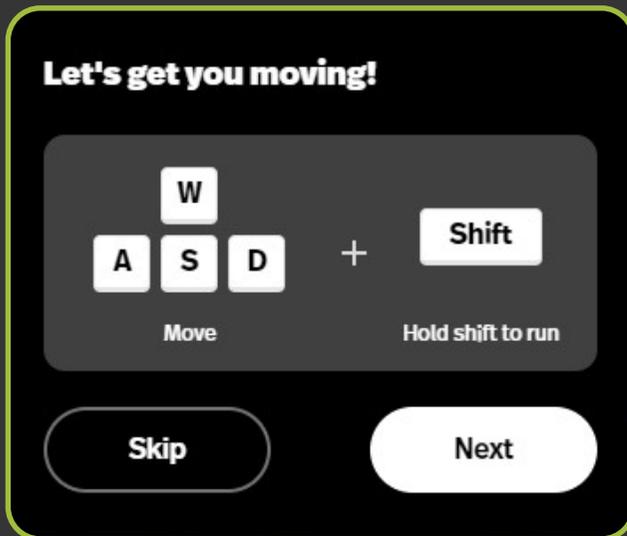


1 2 3 4 5
Press 1-5 to dance or emote

Back Done

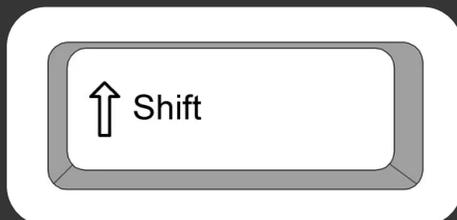
Vamos a explicar cada pantalla para que sea claro de entender.

Primer recuadro: "Vamos a ponerte en movimiento".



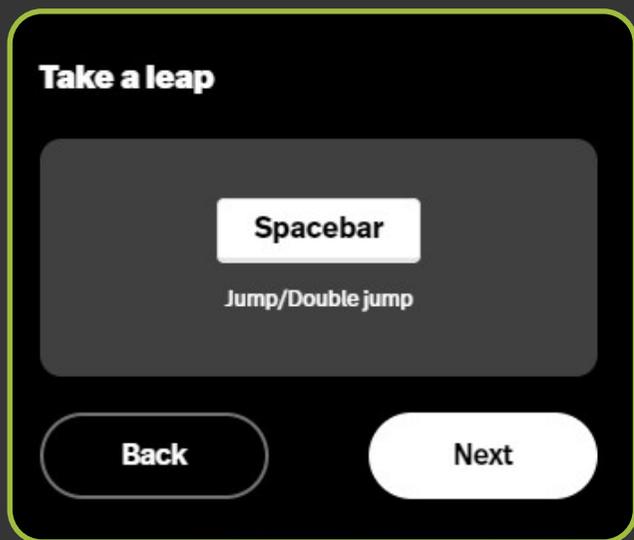
Mueve tu avatar utilizando las teclas W (arriba), A (izquierda), S (abajo) y D (derecha). También puedes usar las flechas.

- W (arriba)
- A (izquierda)
- S (abajo)
- D (derecha)



Para correr debes mantener presionada una tecla de dirección (wasd) y la tecla shift (mayúscula).

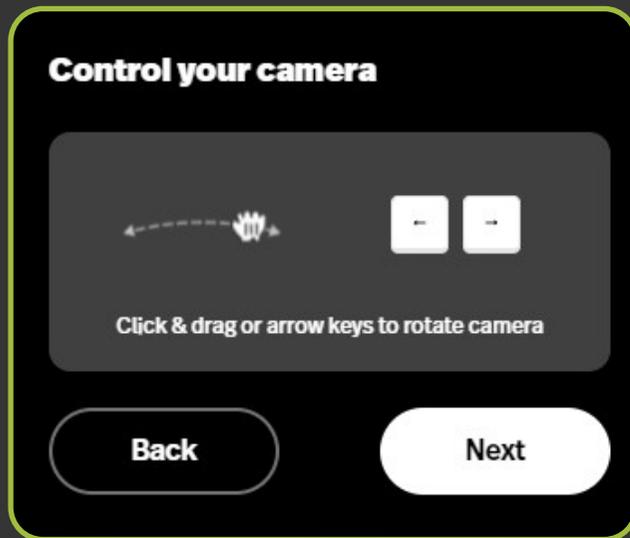
Segundo recuadro: "Dar un salto".



Presionando la barra espaciadora el avatar da un salto. Si la presionas dos veces el salto es mucho más alto.

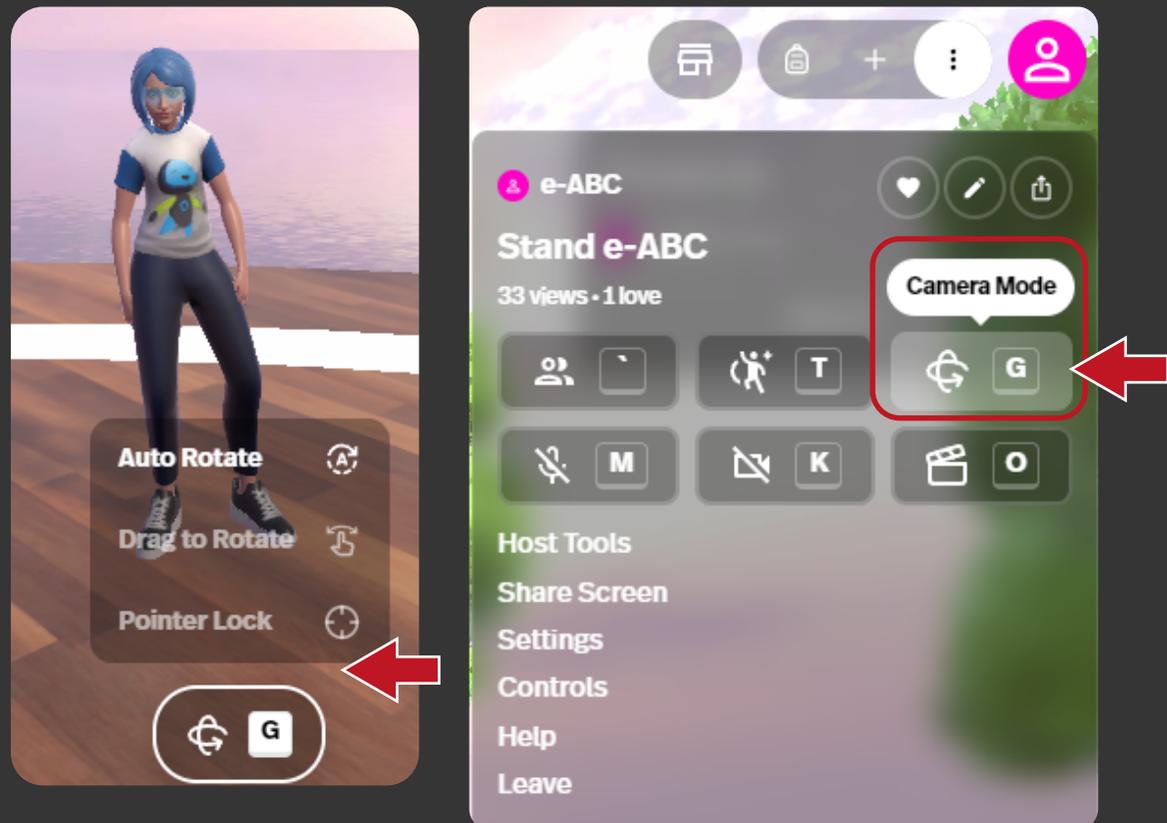
- 1 vez -- > Salto común
- 2 veces -- > Salto doble

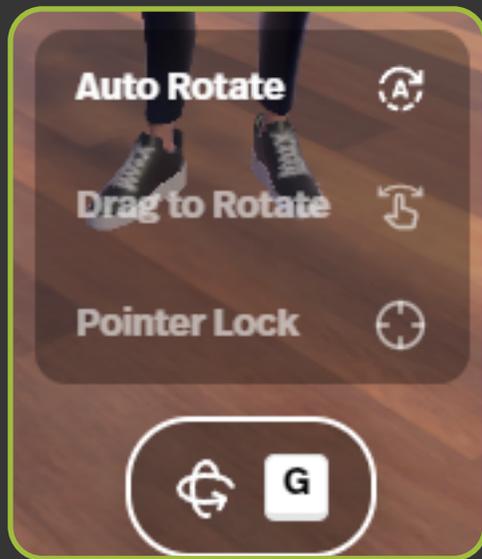
Tercer recuadro: "Controla tu cámara".



Hay tres opciones que determinan cómo se comportará la cámara al controlar tu avatar.

Puedes ver las opciones presionando la tecla G o haciendo clic en "Camera Mode" en el menú superior derecho.





1. Rotación automática (Auto Rotate):

La cámara automáticamente permanecerá detrás y seguirá a tu avatar independientemente de cómo te muevas con WASD + teclas de flecha.

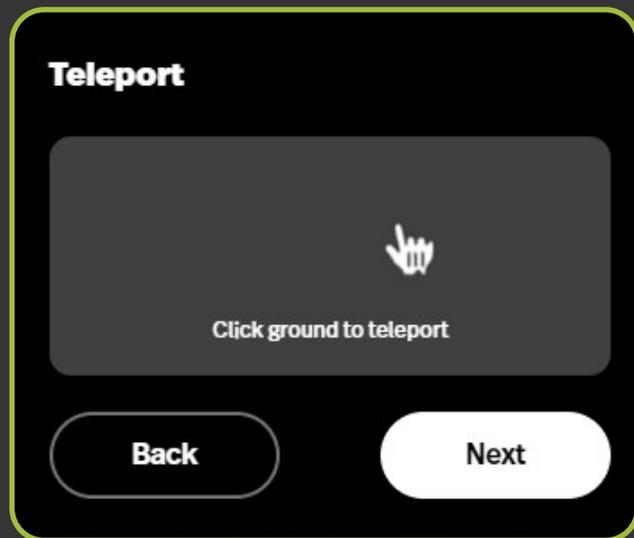
2. Arrastrar para rotar (Drag to Rotate):

Similar al esquema de movimiento espacial OG. Haga clic con el mouse, mantenga presionado y arrastre hacia la izquierda o hacia la derecha para cambiar la dirección en la que mira.

3. Bloqueo del puntero (Pointer Lock):

Bloquea el movimiento del mouse en el punto de vista de la cámara del avatar.

Cuarto recuadro: "Teletransportarse".



Hay diferentes formas de teletransportarse en Spatial.

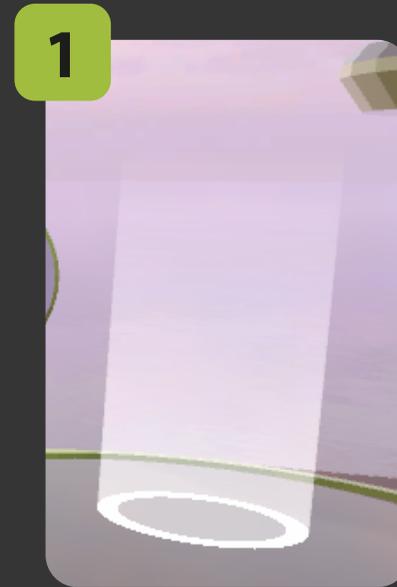
El método más habitual es hacer clic con el puntero del mouse sobre el suelo y el avatar va a dirigirse hacia ese punto (puede estar deshabilitado en algunos espacios).

También hay otros tipos de teleport.

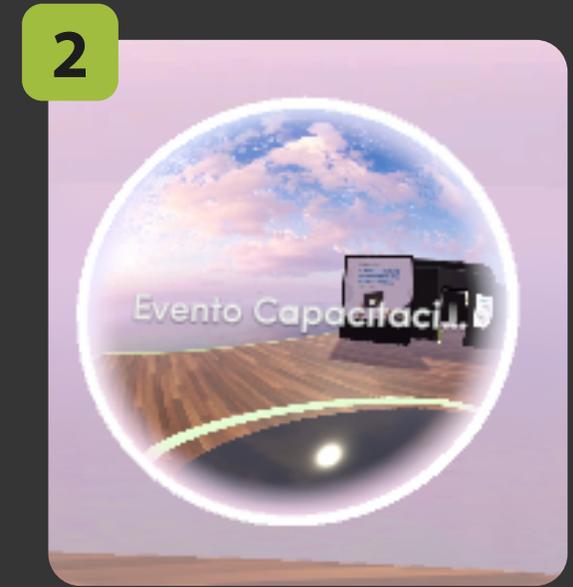
1. Están los teleports que se usan para teletransportarse cuando no hay un camino en donde el avatar pueda caminar.

2. Los otros teleports son los "Portales" y sirven para saltar de un espacio a otro.

La diferencia entre los teleports (cilíndricos) y los portales, es que los primeros se agregan desde Unity y los portales desde Spatial. Además, los Portales son siempre redondos, mientras que los teleports de Unity pueden tener un diseño diferente en algunos espacios.

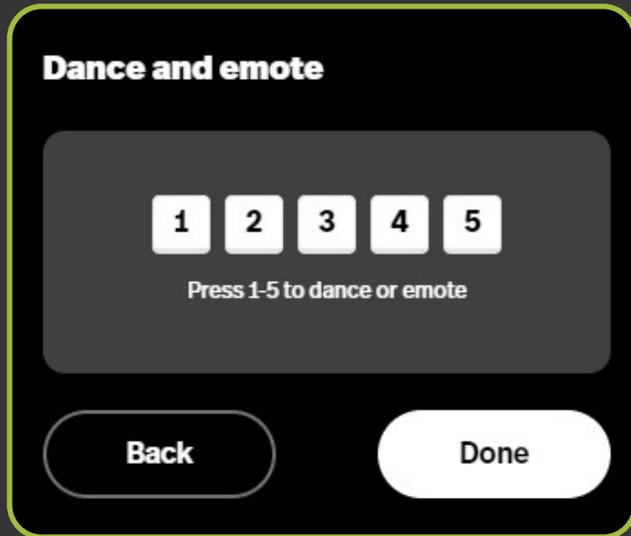


Teleport (Unity)

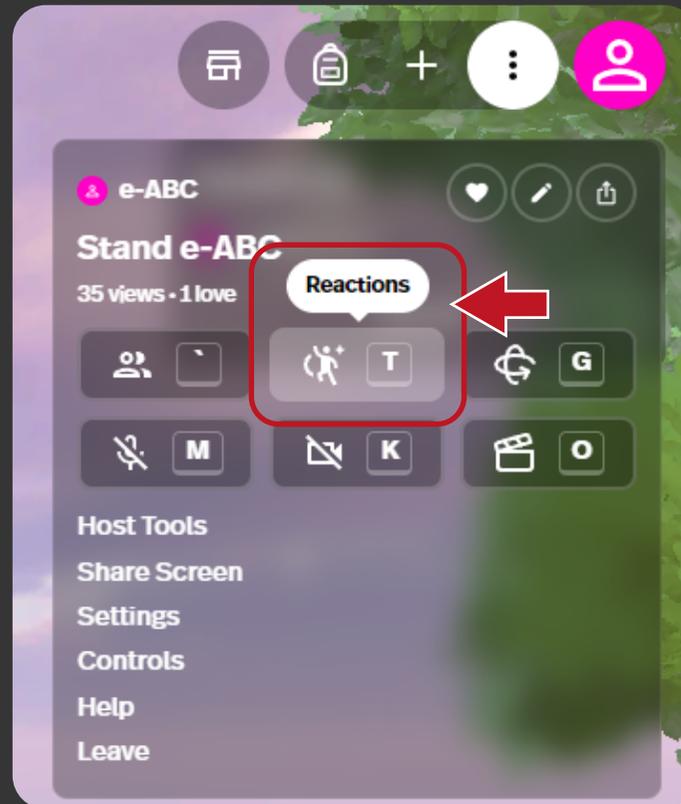


Portal (Spatial)

Quinto recuadro: "Baile y emociones".



Puedes acceder a los gestos desde el menú de Spatial o con la tecla de acceso rápido 'T'



Atajos de reacción básicos:

C: Aplaudir

Y: Sí

N: No

El menú puede editarse, así que se vera diferente en cada usuario.

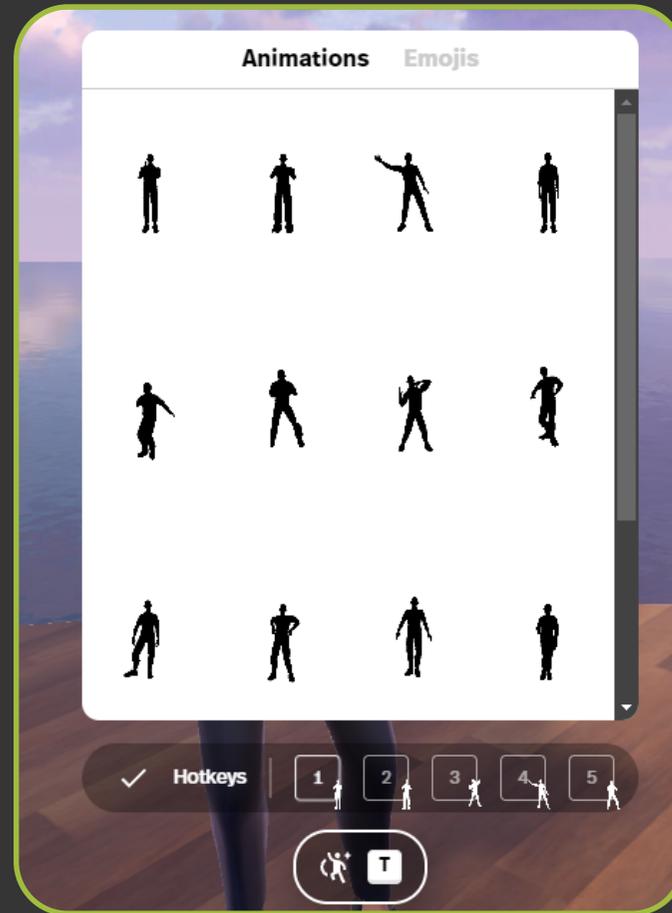
Vista como invitado:



Vista con el menú editado:

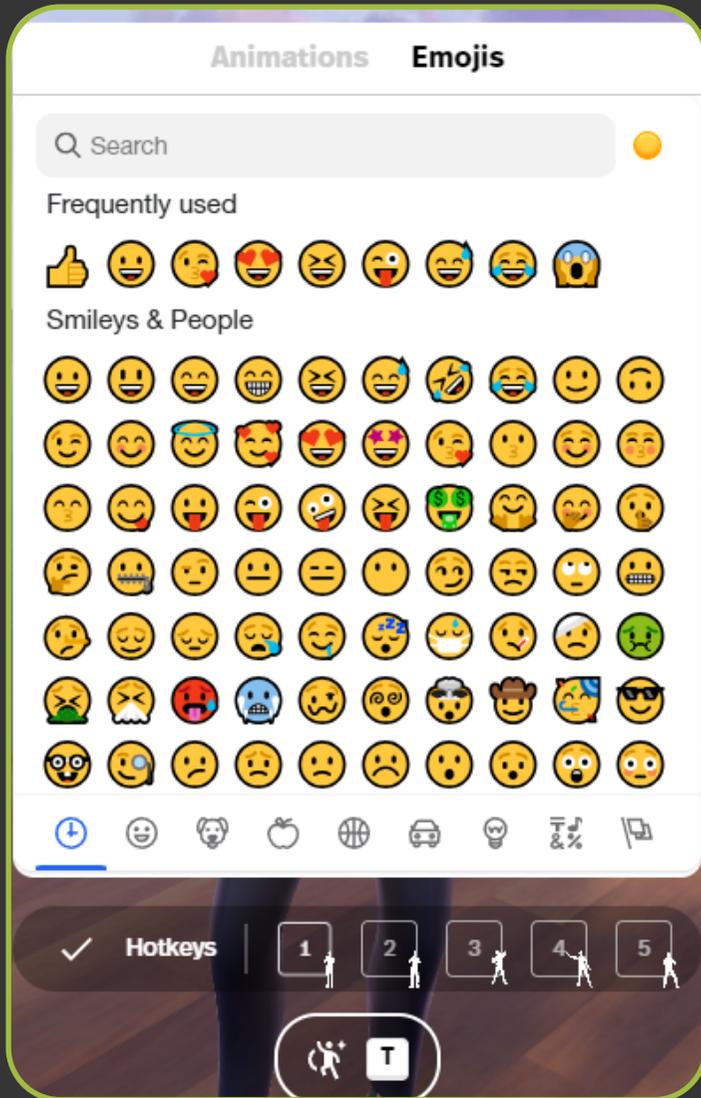


Para ver tus teclas rápidas, haz clic en el botón que tiene una rueda de engranaje.

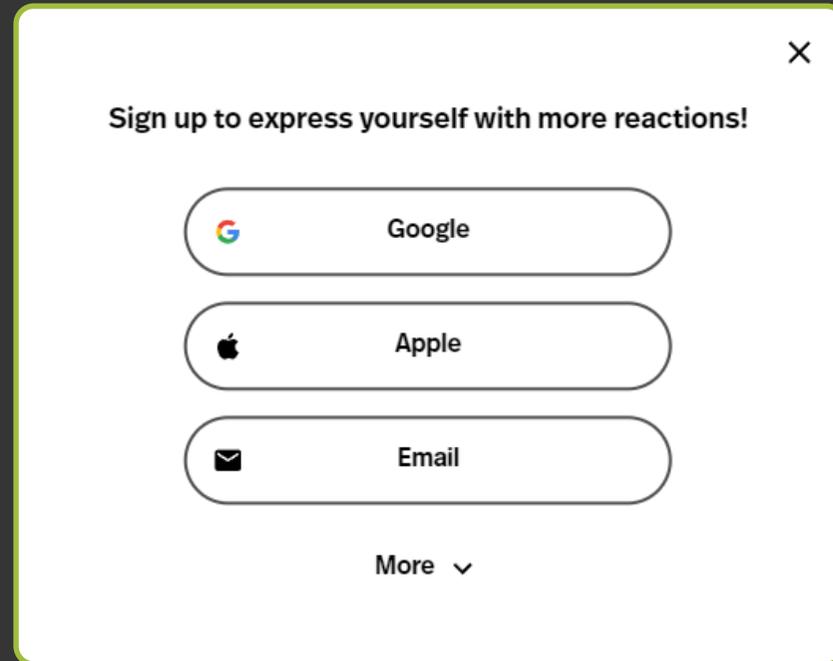


Al presionar alguno de los botones con números, se te abrirá una ventana para que puedas editar el atajo y así reemplazar la animación actual por otra o por algún emoji.

Como verás tienes una gran variedad de emojis para elegir.



Importante: para editar tus **Hotkeys** debes estar logueado con tu cuenta Spatial.

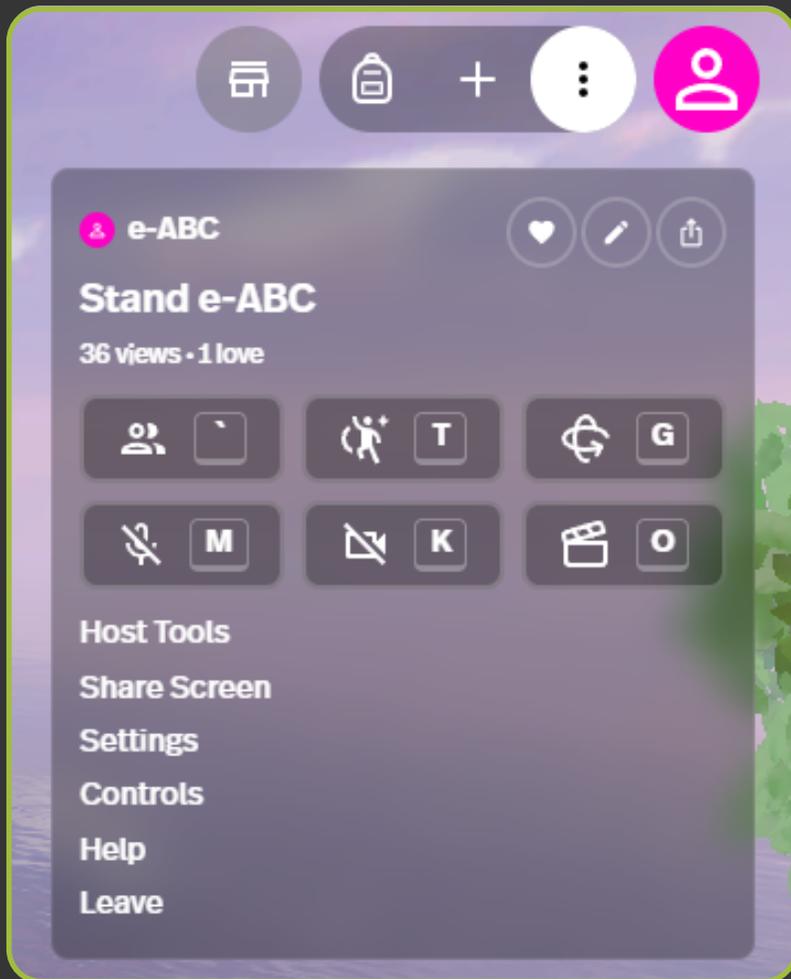


Varias funcionalidades de Spatial pueden estar bloqueadas si no estás logueado.



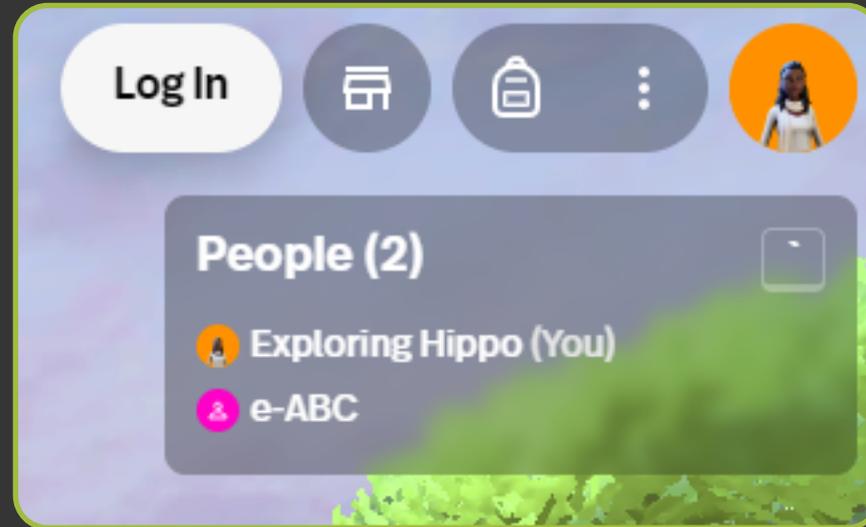
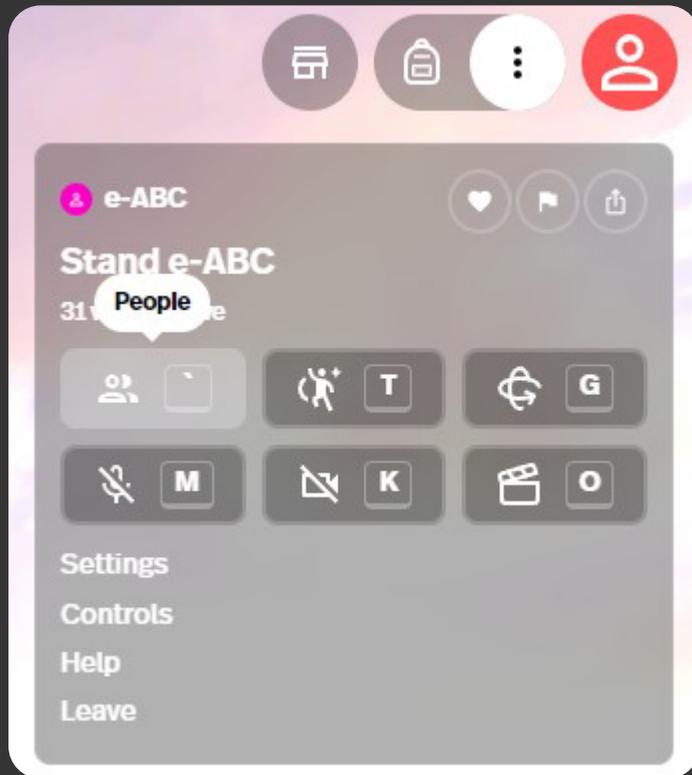
Interacción con otros usuarios



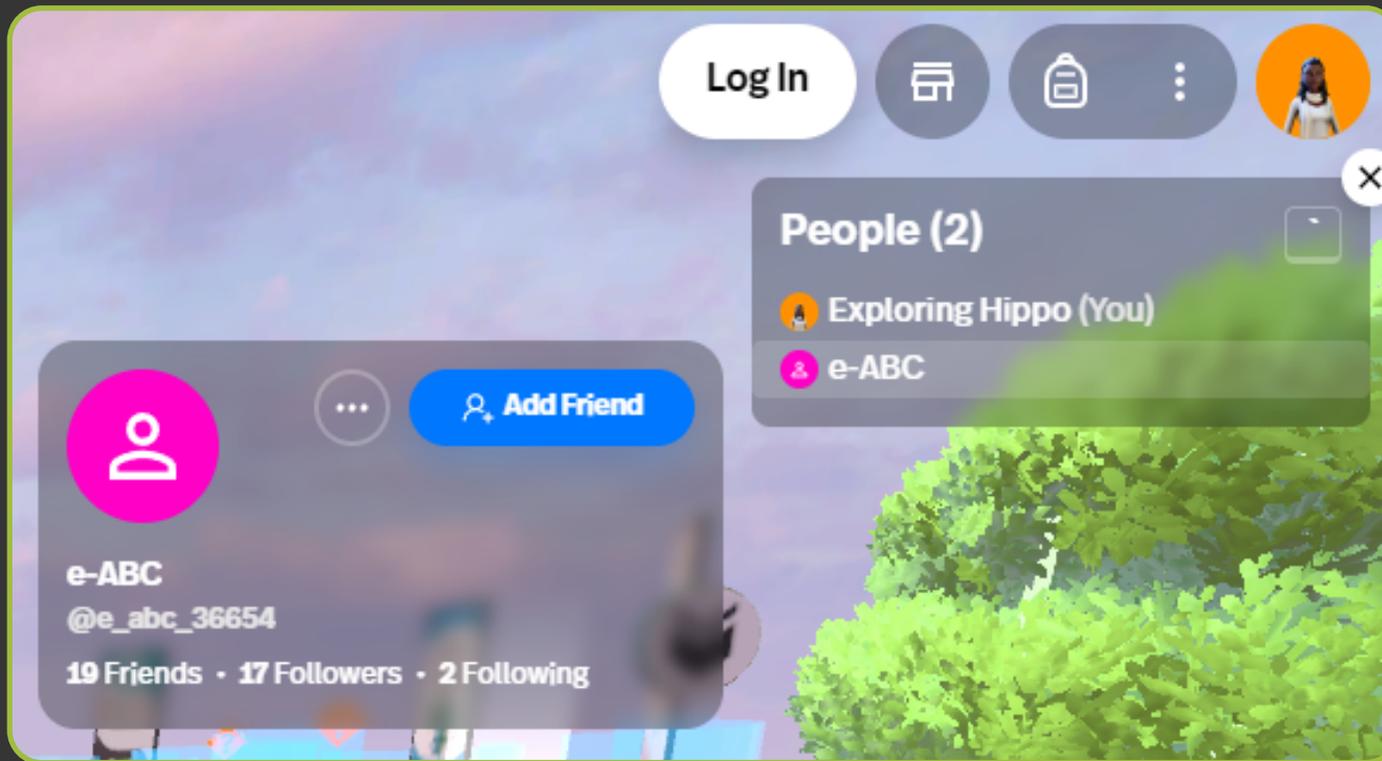


Presiona el botón de 3 puntos o 'esc' en cualquier momento para abrir el menú del espacio donde encontrarás más acciones e información sobre el espacio.

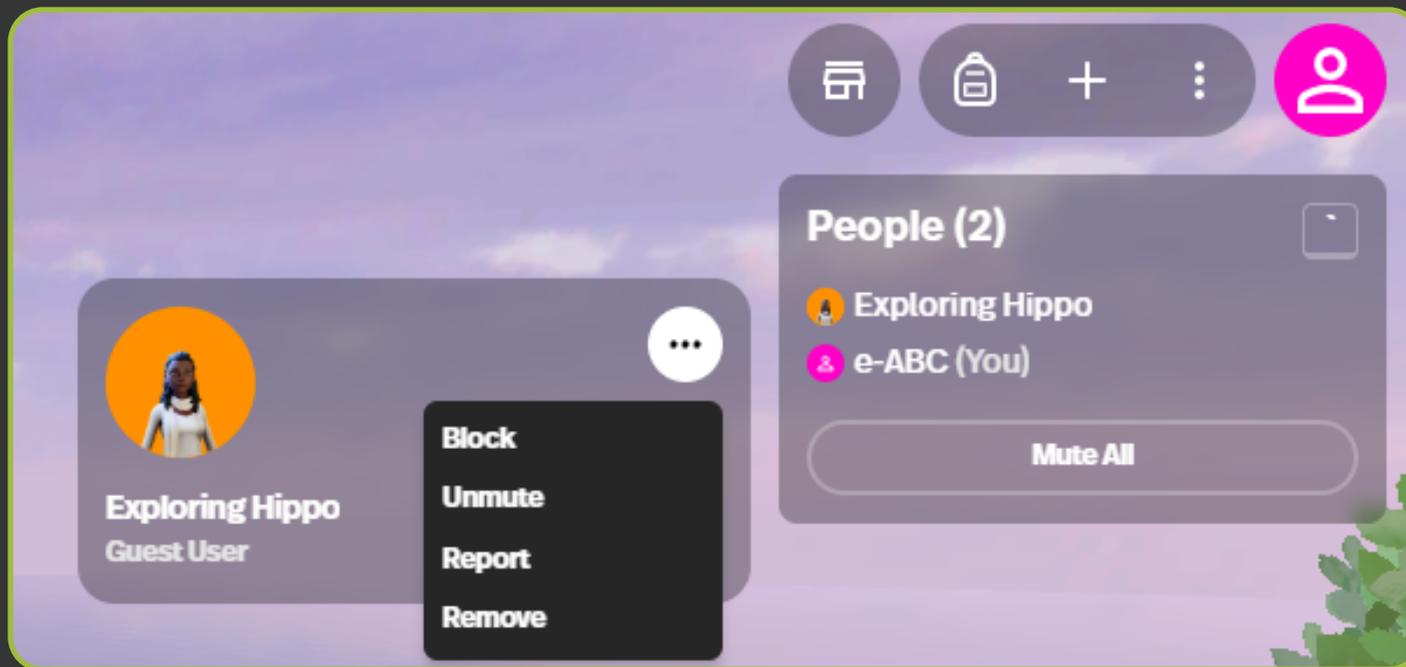
“People”: puede ver la lista de los usuarios.



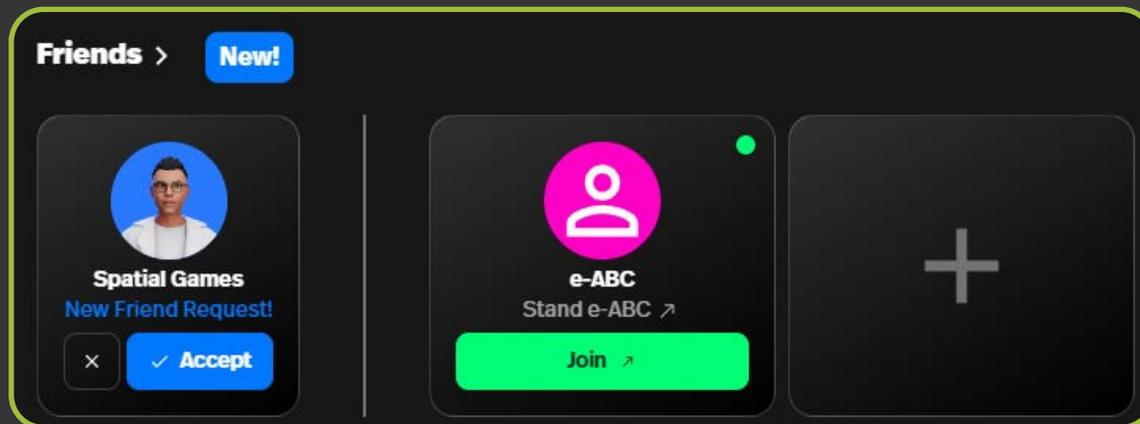
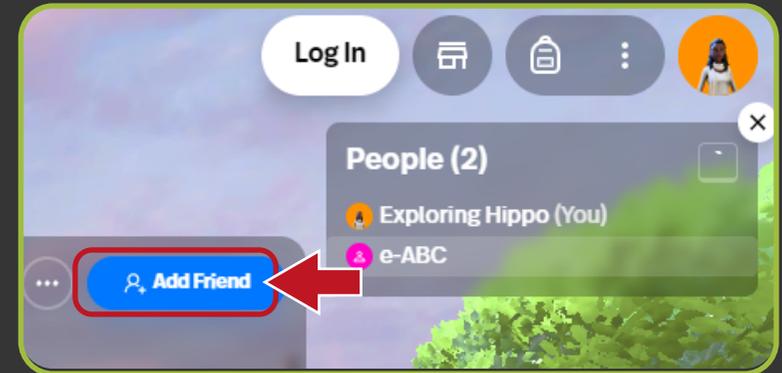
Al posicionarte con el puntero del mouse sobre un nombre, aparece una ventana con información del usuario.



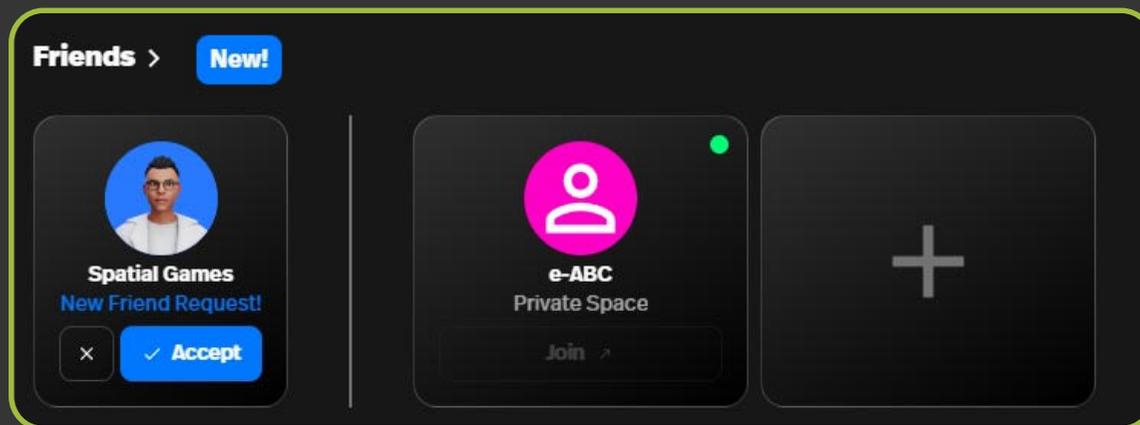
La vista entre un usuario que visita el espacio y un administrador del espacio es diferente. Un administrador de ser necesario puede bloquear, echar o mutear a un usuario.



Si quieres puedes enviarle una solicitud de amistad. Cuando el usuario acepte tu solicitud, podrás ver si tu amigo está logueado en Spatial, y si está dentro de un espacio abierto podrás unirte a él.



Estando en un espacio abierto (aparece un botón para unirte a tu amigo)



Estando en un espacio cerrado