






# El deporte en la Inglaterra moderna (siglos XVI- XX)

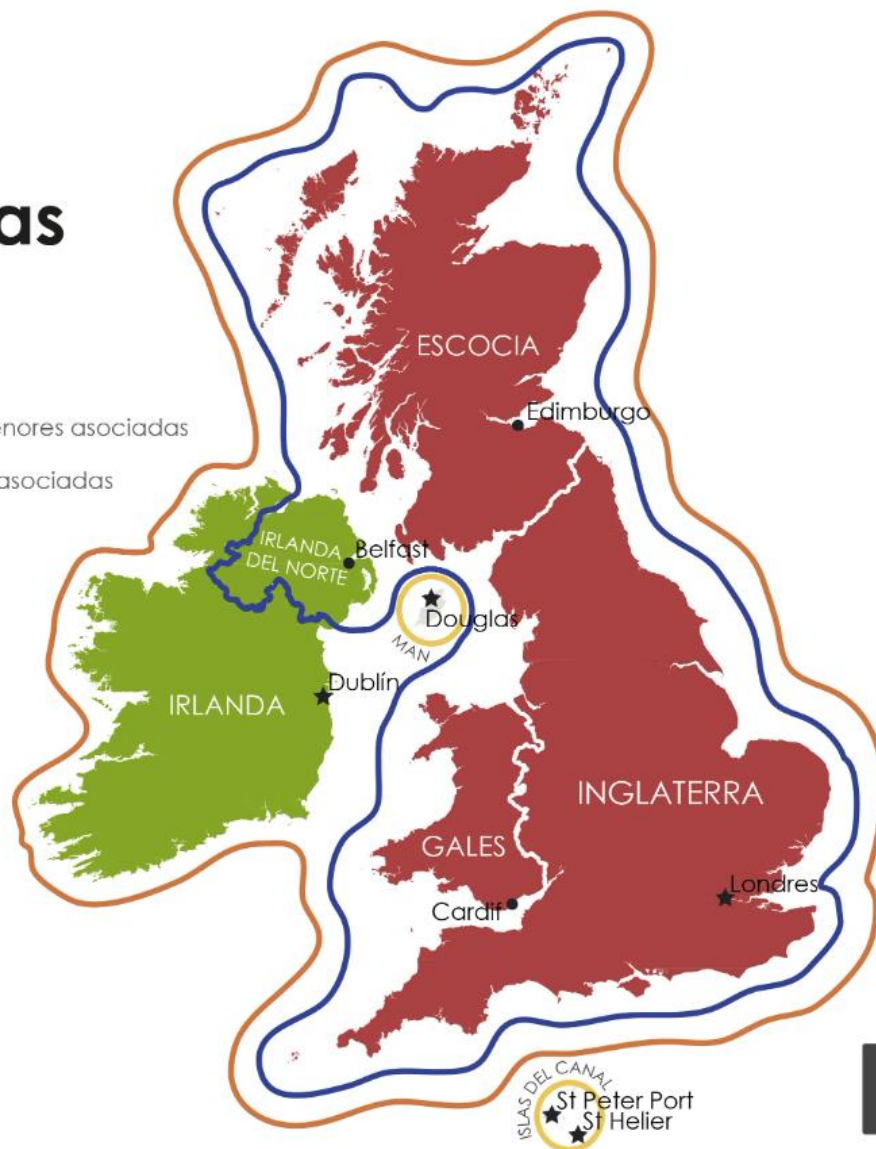


## Historia del deporte social



# Gran Bretaña, Reino Unido e islas británicas

-  Isla de Gran Bretaña e islas menores asociadas
-  Isla de Irlanda e islas menores asociadas
-  Reino Unido de Gran Bretaña e Irlanda del Norte
-  Islas británicas
-  Dependencias de la Corona



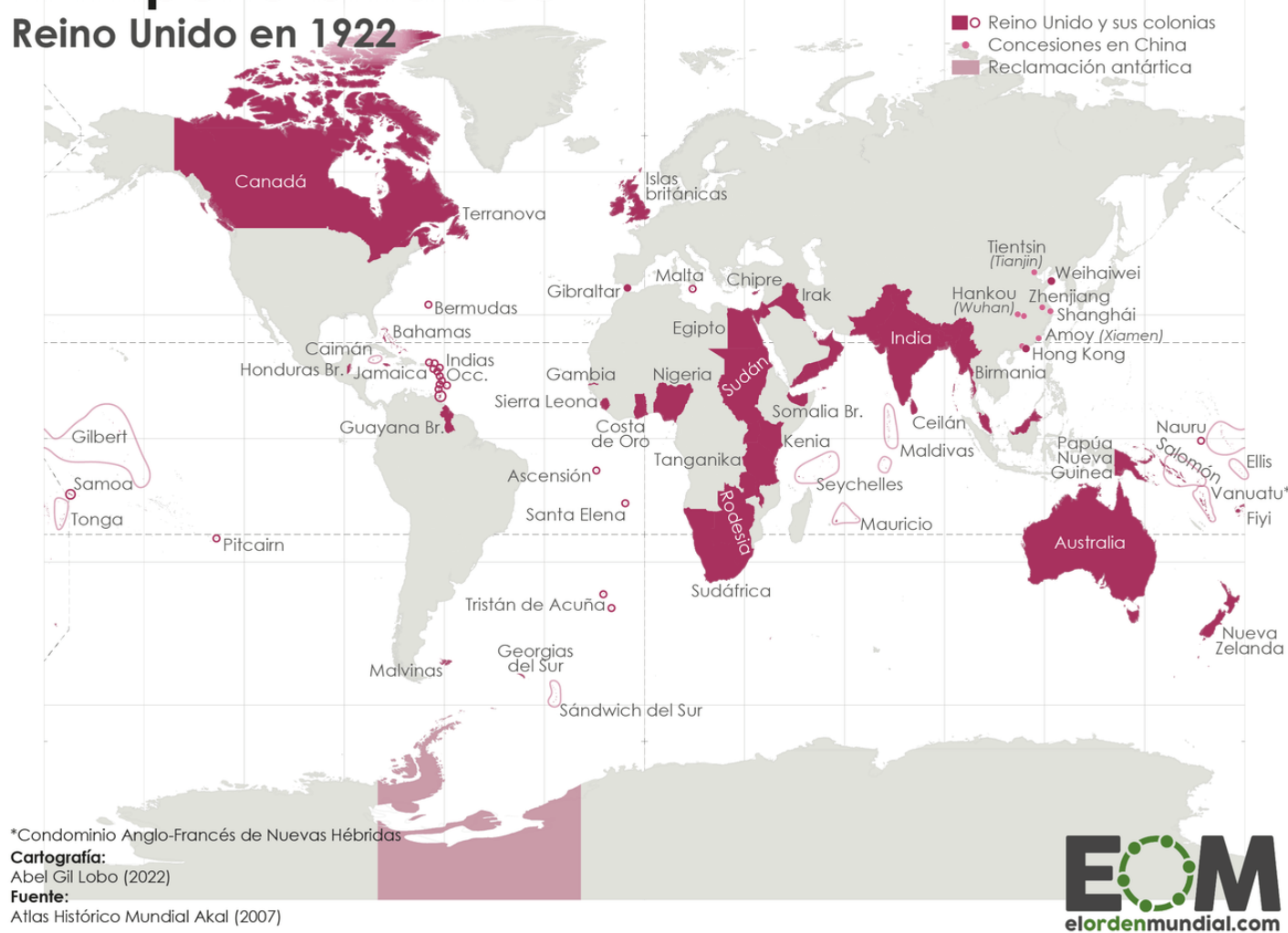
Cartografía:  
Abel Gil Lobo (2017)

**EOM**

# Contexto general

- Gran Bretaña como principal potencia militar → imperio atlántico basado en la mayor Armada del mundo
- Potencia económicamente dominante → Revolución industrial; extracción de materias primas de las colonias; relación neocolonial con otros territorios
- Nueva sociedad industrial capitalista: movilidad social y nuevo *ethos* racional-burgués que desplaza al *ethos* cortesano


## El Imperio británico Reino Unido en 1922







Los ingleses “inventaron” (es decir, regularon antes que nadie por escrito las reglas fijas para diversos deportes y juegos que hasta entonces se habían jugado de distintas y variadas formas) gran parte de los deportes vigentes, desde el fútbol (americano y europeo) y el rugby hasta el polo.



## Otras innovaciones/ características inglesas

- ▶ Handicaps (o ventajas)
- ▶ Deporte amateur
- ▶ Récord deportivo

### **Algunas bases conceptuales:**

- ▶ Conveniencia de someter la voluntad individual a un objetivo colectivo
- ▶ Ventaja de planificación a largo plazo (trabajo en equipo / entrenamientos)



# Carreras a caballo



Las carreras de caballos inglesas fueron significativas y merecen atención especial debido a los cambios que promovieron.

A lo largo de los siglos los caballos deportivos ingleses mejoraron de forma manifiesta.

En la Europa tardomedieval → la importancia del caballero armado y de la caballería misma disminuyó estratégicamente a causa de la aparición de arqueros, piqueros, ballesteros, entre otros.

**Caballos de crianza** → cada vez menos prácticos y seguían siendo caros de mantener, entrenar, alimentar

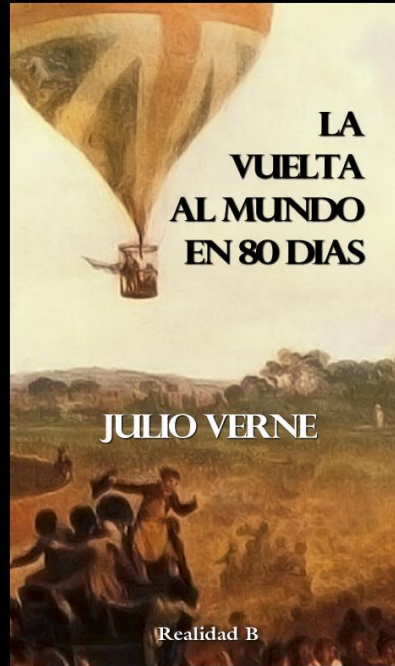
- Símbolo de riqueza y poder político en Inglaterra
- Calidad más preciada → velocidad





Eventos → cazadores a caballo → seguían a los perros que a su vez, seguían el rastro de un gato muerto arrastrado a lo largo de una distancia preestablecida

- Carreras de caballos → jinetes profesionales
- Un público numeroso pagaba su derecho de admisión
- Cada vez más gente se interesó en los resultados gracias al atractivo de las **apuestas**



Con una buena crianza se conseguían caballos más rápidos

Las carreras de pura sangre eran objeto de largos preparativos o entrenamiento.

Los caballos más cotizados era alimentados, preparados y entrenados meticolosa y científicamente.

Récord deportivo → Nítida apreciación del logro cuantificable → medición exacta de tiempo y espacio

Algunos nobles apostaban unos con otros a que podían recorrer una distancia determinada un número determinado de veces en menos de X días

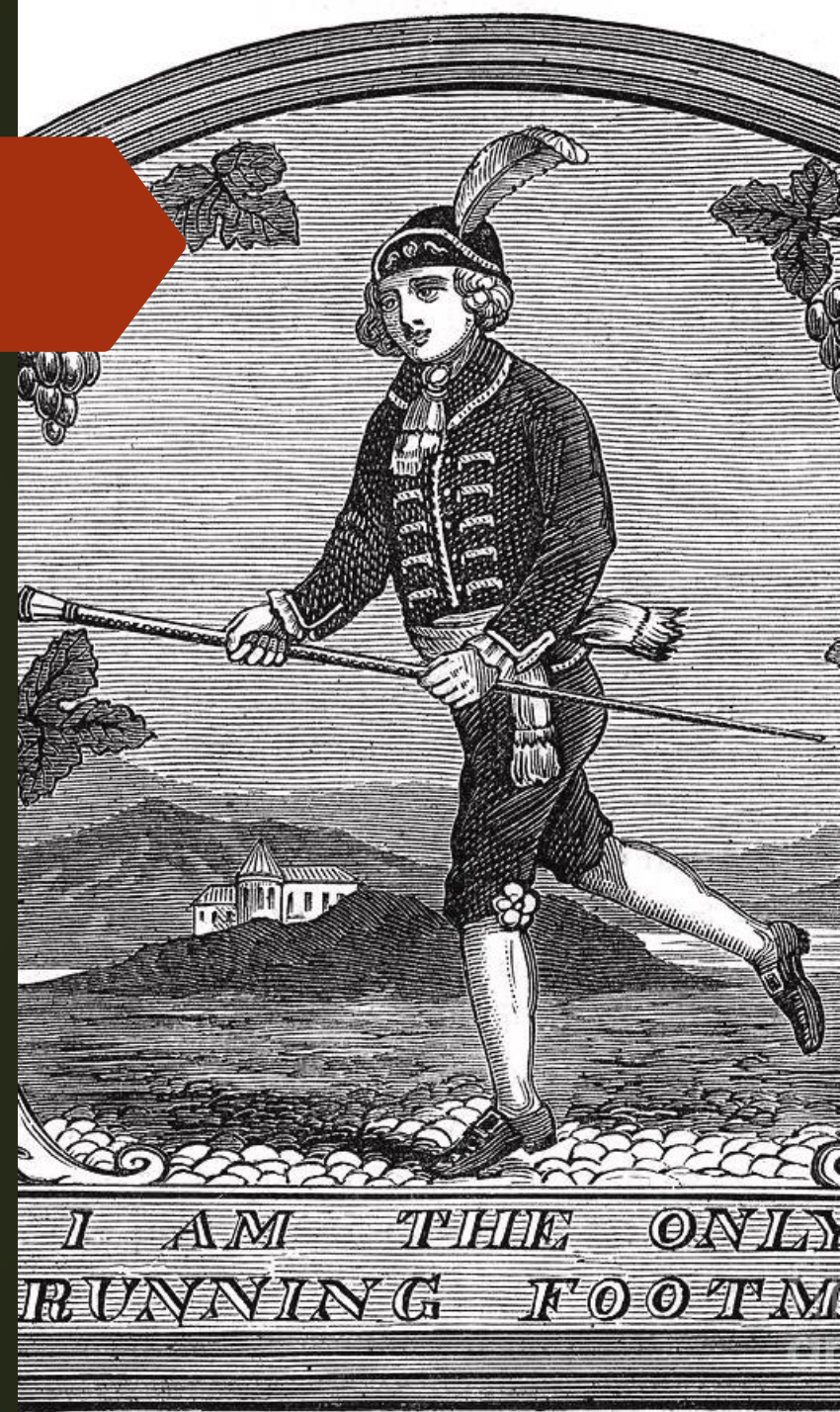


# Carreras a pie

Las primeras carreras pedestres inglesas se hicieron entre algunos sirvientes llamados “**footmen**”.

En el siglo XVI el trabajo de un “**footman**” consistía en correr al lado o delante de los carruajes para evitar que se ladearan peligrosamente y para guiar a las caballerías por entre los malos tramos del camino

El éxito en el deporte inglés de principios de la Edad Moderna se debía a la aplicación racional del tiempo, energía, inteligencia y dinero.





# Las apuestas

Apostar no es algo nuevo

La apuesta formaba parte de los ritos religiosos y de los encuentros deportivos

Apuesta deportiva inglesa → lejos del azar o de la confianza en el destino

Apostadores ingleses → estimaciones de los caballos o de las condiciones de un corredor

Apuestas inglesas no eran teológicas → eran racionales → apreciación de una situación artificial preestablecida cuyo desenlace era previsible



# El boxeo

El boxeo moderno también surgió de una situación específicamente inglesa

- ▶ Se formalizaron sus reglas, equipamiento, número de asaltos, árbitros, sistema de puntuación
- ▶ Respuesta constructiva al vicio europeo del duelo → “pantomima”
- ▶ Connotaciones clasistas en sus inicios

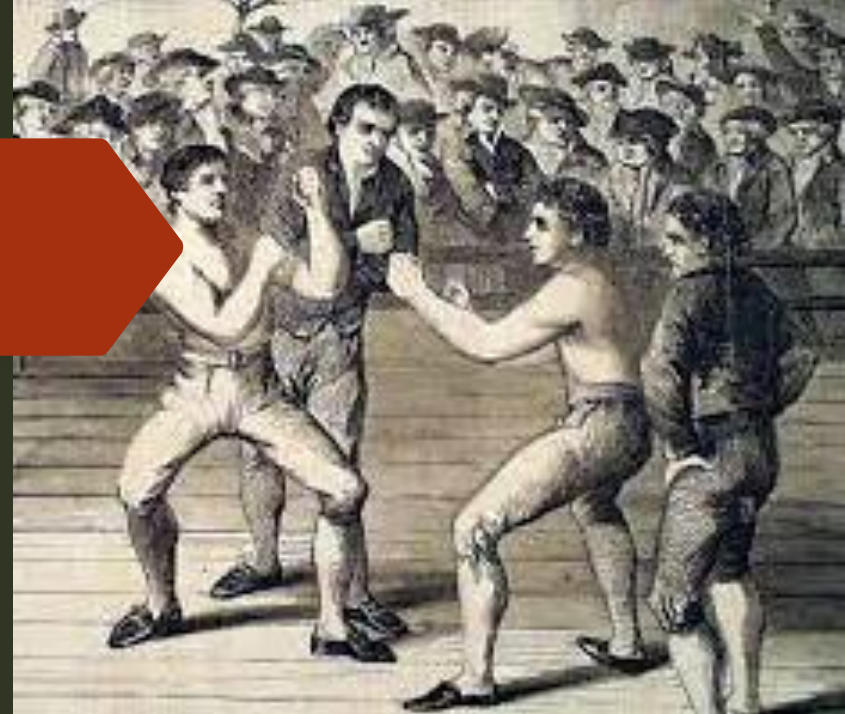
**Clases populares** → finales del siglo XVII → púgiles o “prizefighters” → lucha por un premio acordado

- ▶ No hay límite de duración ni descansos entre los asaltos
- ▶ Gana el púgil que logra mantenerse en pie
- ▶ Prohibido pegar patadas / golpear por debajo de la cintura / golpear a un hombre en el suelo
- ▶ En orden de alargar la pelea y mantener la atención del público → los combates fueron divididos en “rounds” o asaltos

Cada vez más espectadores → mayor cantidad de apuestas

Cada vez más ingleses practicaban el boxeo → organizaban combates informales (los luchadores podían ser de diferentes clases sociales)

**Combates** → se realizaban en un clima de máxima corrección y con un árbitro que imponía reglas



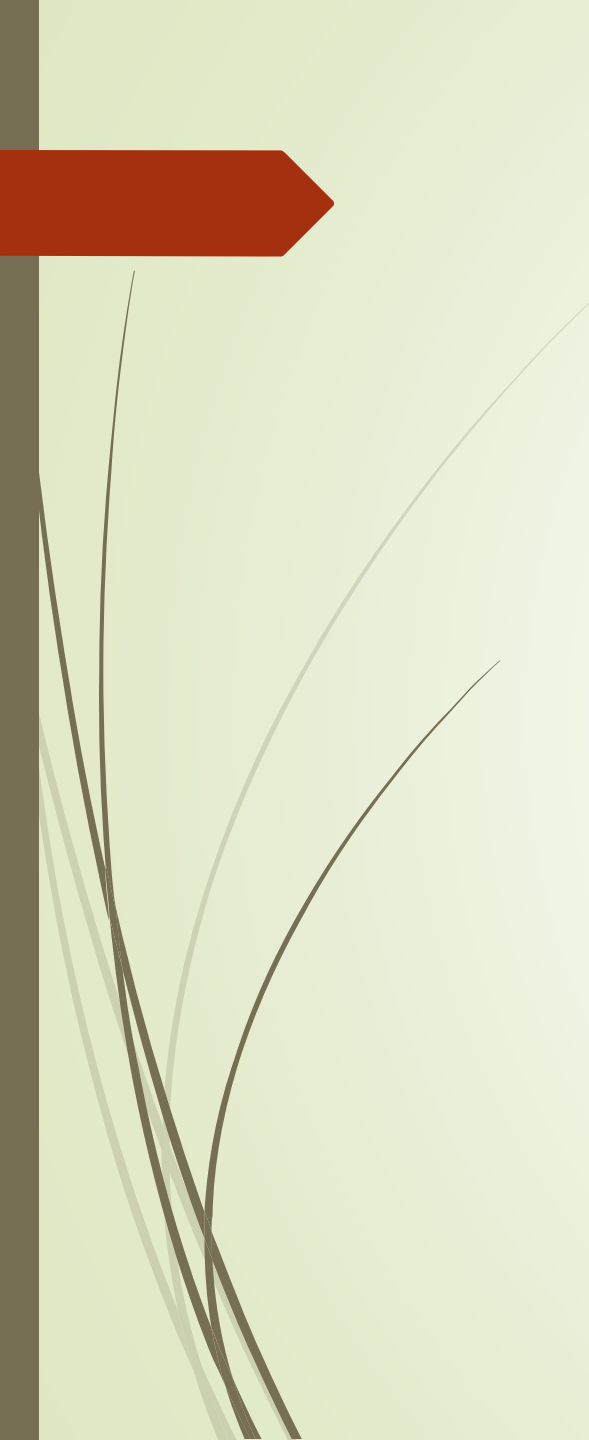


# Marcha

Ciertas distancias o tiempos se reconocieron como estándar  
Al principio, trataban de conseguir la mejor distancia en una hora

Después → se trataba de recorrer una distancia fija en el menor tiempo posible → cronómetro





El deporte se dirigía más y más a la consecución de una **eficacia** que debía hacerse **patente** y **demostrable estadísticamente** y con **éxitos constatables**

# El fútbol

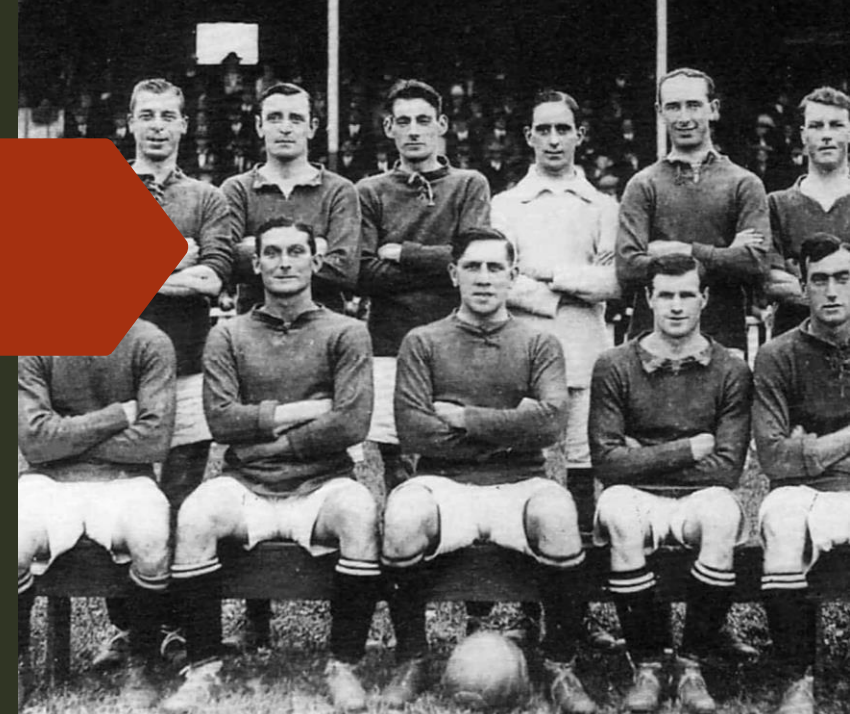
El fútbol inglés se convirtió en una de las exportaciones más afortunadas de finales de siglo

El fútbol fue ampliamente aceptado en toda la Europa moderna y practicado habitualmente en los días festivos, sobre todo entre campesinos de pueblos vecinos

Posteriormente fue exportado a Sudamérica y otras partes del mundo gracias al comercio atlántico

La regla más frecuente del juego era la prohibición de tocar la pelota con las manos  
→ "football"

- Brutalidad
- Existían pocas reglas
- Terreno de juego muy amplio
- No había descansos, ni tiempo muerto y el partido podía durar todo el día







1800

**Se crea el código de Cambridge**  
Este es prácticamente la base para el reglamento del fútbol moderno.

1848

**Fundación del Fútbol Asociación**  
Se oficializan las primeras reglas del fútbol.

1863

**La competición de fútbol más antigua del mundo es la FA Cup inglesa, que fue fundada por C.W. Alcock.**

1872

**Primera reunión internacional de la Asociación de Fútbol**  
La Junta de la Asociación Internacional de Fútbol (IFAB) se reunió por primera vez el 2 de junio de 1886 en Londres.

1886



**Primer Mundial femenino**

La rápida expansión del fútbol femenino durante los años 80 y 90 hizo que la FIFA se decidiera a organizar la primera edición de la Copa Mundial Femenina.

1991

**Primer encuentro oficial Internacional de fútbol femenino**

En 1971, la UEFA encargó a sus respectivos asociados la gestión y fomento de dicha práctica, que se iría consolidando en los siguientes años.

1971

**Primera copa mundial**

Se emprende las discusiones para realizar la liga a nivel mundial, realizada en Uruguay.

1930

**Creación de la FIFA**

Ya en el siglo XX, el 21 de mayo de 1904 se funda la Federación Internacional del Fútbol Asociado (FIFA) y por primera vez se establecen reglas mundiales.

1904

1900

2000

**Fenómeno Mundial**

Según una encuesta de la FIFA publicada en la primavera de 2001, más de 240 millones de personas juegan con regularidad al fútbol en más de 200 países repartidos por el mundo.

2001

**Mejores jugadores en actualidad**

Cristiano Ronaldo y Messi de Real Madrid y Barcelona las nuevas caras del fútbol mundial.

2016

**Mundial más reciente**

Rusia se mantuvo como la sede de la Copa Mundial de 2018, siendo la primera vez que el torneo es organizado en Europa Oriental como también el primero en ser organizado en dos continentes por la ubicación de una de sus sedes en Asia.

2018

**Pese al mal tiempo**

A pesar de los duros golpes recibidos debido a la pandemia del covid-19, el deporte no se rinde en su misión de generar pasión al utilizar nuevas medidas de seguridad para realizar la Eurocopa y la copa América.

2021



**LÍNEA DE TIEMPO EN EL FUTBOL**

Elchiler, Jose Guaramato  
C.I. 30.097.396  
3º Semestre Ing. Mecánica  
Educación Física y Deportes

# El rugby

El fútbol de la Rugby School → alumnos permitían a ciertos jugadores, bajo ciertas condiciones concretas, llevar la pelota con las manos

1846 → primer bosquejo de reglas

La clase inglesa salida de las escuelas preparatorias tendió gradualmente hacia la variante de Rugby → que permitía tomar la pelota con las manos y autorizaba agarradas y forcejeos







La variante más restrictiva del fútbol , que penalizaba el uso de las manos, fue acogida con entusiasmo por los jugadores y espectadores de la clase obrera

- ▶ La “variante rugby” evolucionó → con sus peculiaridades propias en los colegios y universidades de América (hoy: NFL)
- ▶ Difusión mundial del Association Football (“nuestro fútbol”) fue más tardía pero más universal
- ▶ Fútbol → más atractivo y práctico para los espectadores de la clase trabajadora → diferencia de clase con el rugby
- ▶ Ambos deportes → participativos y espectáculo

“El rugby es un deporte de villanos,  
jugado por caballeros...”

“El futbol es un deporte de caballeros,  
jugado por villanos...”